import turtle

t = turtle.Turtle()

t.shape("turtle")

t.speed(10)

t.up()

t.forward(10)

t.left(90)

t.down()

t.forward(30)

t.write("1")

t.backward(60)

t.up()

t.goto(0,0)

t.right(90)

t.forward(275)

t.left(90)

t.down()

t.forward(30)

t.write("2")

t.backward(60)

t.up()

t.goto(0,0)

t.right(90)

t.down()

t.color("red")

jump = 10

t.forward(jump)